

PROGRAMMA VENERDÌ 2

* La salita sarà animata per tutta la durata dell'evento con spettacoli di artisti itineranti, sbandieratori e rievocatori.

Apertura ore 16.00 con laboratori di ricostruzione di antichi mestieri, area mercato storico e accampamenti militari

CASTELLO

Dalle ore 17.00: Spettacoli itineranti con:

LE TRE CIPOLLE – Musica antica

TEATRO DELLE ISOLE – “Ganda il rinoceronte”. Animazione itinerante

ZORBA OFFICINE CREATIVE – commedia dell'arte, banco del mascheraiò

PALCO IN CASTELLO

Ore 22.00: Concerti live

CAMPO D'ARME

Ore 17.00: Dimostrazioni di sbandieratori e tamburini a cura di Compagnia dell'Orso di Pistoia

Ore 17.20: Spettacolo di falconeria a cura di F.C. Falconeria

Ore 18.00: Dimostrazioni a cavallo del Maestro di Campo a cura della Compagnia Aquila Bianca



* il programma potrebbe subire variazioni

PROGRAMMA SABATO 3

Apertura ore 10.00 con laboratori di ricostruzione di antichi mestieri, area mercato storico e accampamenti militari

CASTELLO

Dalle ore 11.00: Spettacoli e animazioni con:

COMPAGNIA DEL CONIGLIO – Musica antica

GALI – “Il Mercante di Inezie”. Equilibrisimo, acrobatica

GIULLARI DEL DIAVOLO – “Tilopa e il contorno del Diavolo”. Giocoleria, danza delle sfere

I GIULLARI DELL’OSTE – giocoleria, lazzi

LE TRE CIPOLLE – Musica antica

MEMENTO RIDI – “Leonardo e l’uomo volante”. Animazione di contatto

TEATRO DELLE ISOLE – “Ganda il rinoceronte”. Animazione itinerante

ZORBA OFFICINE CREATIVE – commediadell’arte, banco del mascheraio

PALCO IN CASTELLO

Ore 11.00: Conferenza di Adhras e Professor Ross “La guerra alle porte: tecniche di assedio nel Medioevo”

Ore 12.00: I GIULLARI DELL’OSTE – giocoleria, lazzi

Ore 12.30: Dimostrazioni di sbandieratori e tamburini a cura di Compagnia dell’Orso di Pistoia

Dalle ore 18.00 alle 21.30: “GIOCHI E LAZZI NEL CASTELLO” - Presentazioni a cura di Gianluca Foresi All’Improvviso in Rima. Spettacoli con: I Giullari dell’Oste, Opera Fiammae, Gali, I Giullari del Diavolo, Compagnia del Coniglio, Le Tre Cipolle

ORE 21.40: PREPARAZIONE ALLO SCONTRO FINALE: L’ESERCITO ESCE DAL CASTELLO PER TENTARE UN’INCURSIONE ALLE MACCHINE DA GUERRA ASSEDIANTI NEL CAMPO NEMICO

Ore 22.45: IL FUOCO DENTRO LE MURA: NUBE, uno spettacolo rarefatto. A cura di Opera Fiammae – Teatro del fuoco. Un viaggio dall’abisso alla luce, abitato da figure eteree che si muovono tra nebbie luminescenti e simboli ancestrali. Attraverso una successione di quadri scenici, simboli ancestrali si intrecciano al calore del fuoco, narrando storie eterne di creazione e distruzione. Un’esperienza visiva dove la forza delle fiamme incontra la delicatezza di un mondo rarefatto.

Ore 23.15: Spettacoli di giullaria

COMPAGNIA DEL CONIGLIO in concerto

CAMPO D’ARME

Ore 11.00: Spettacolo di falconeria a cura di F.C. Falconeria

Ore 11.30: Dimostrazioni di tattiche militari a cura delle compagnie di rievocazione storica

Ore 14.45: Dimostrazioni di sbandieratori e tamburini a cura di Compagnia dell’Orso di Pistoia

Ore 15.00: Spettacolo di falconeria a cura di F.C. Falconeria

ORE 15.45: ARRIVO DELL’ESERCITO NEMICO FIORENTINO E ASSALTO DELLE DIFESE DI MONTERIGGIONI

Ore 16.30: Giostra di Monteriggioni - Epica giostra tra 6 dei migliori cavalieri provenienti da tutto il mondo che si sfideranno in spettacolari scontri a impatto pieno

Ore 17.45: Dimostrazioni di sbandieratori e tamburini a cura di Compagnia dell’Orso di Pistoia

ORE 22.00: BATTAGLIA FINALE. GLI ESERCITI DI FIRENZE E DELLA LEGA ANTIMEDICEA SI SCONTRANO SUL CAMPO CON L’UTILIZZO DI MACCHINE DA GUERRA. FUOCO E FIAMME SULLE MURA DEL CASTELLO.

CAMPO D’ARME – BUHURT

Ore 11.00 – 19.00: Torneo di Buhurt a cura di Magna Carta

MATTINA: Dimostrazione di battaglia Buhurt "Mass Battle" - Epici scontri su larga scala in campo aperto, dove decine di guerrieri si affronteranno in combattimento

POMERIGGIO: Tornei in armatura - duelli tra cavalieri in armatura completa con armi di vario tipo: spada a due mani, spada e scudo, azza

SERA: Torneo 7vs7- Combattimenti a squadre dal ritmo veloce, caratterizzati da dinamiche intense e coordinazione tattica.



*il programma potrebbe subire variazioni

PROGRAMMA DOMENICA 4

Apertura ore 10.00 con laboratori di ricostruzione di antichi mestieri, area mercato storico e accampamenti militari

CASTELLO

Dalle ore 11.00: Spettacoli e animazioni con:

COMPAGNIA DEL CONIGLIO – Musica antica

GALI – “Il Mercante di Inezie”. Equilibrismo, acrobatica

GIULLARI DEL DIAVOLO – “Tilopa e il contorno del Diavolo”. Giocoleria, giullerie, danza delle sfere

I GIULLARI DELL’OSTE – giocoleria, lazzi

LE TRE CIPOLLE – Musica antica

MEMENTO RIDI – “Leonardo e l’uomo volante”. Animazione di contatto

TEATRO DELLE ISOLE – “Ganda il rinoceronte”. Animazione itinerante

ZORBA OFFICINE CREATIVE – commediadell’arte, banco del mascheraio

PALCO IN CASTELLO

Ore 11.00: Conferenza di Adhras e Professor Ross “Monteriggioni tra storia e immaginario”

Ore 12.00: GIULLARI DEL DIAVOLO – “Tilopa e il contorno del Diavolo”. Giocoleria, giullerie, danza delle sfere

Ore 12.30: Dimostrazioni di sbandieratori e tamburini a cura di Compagnia dell’Orso di Pistoia

Dalle ore 18.30 alle 21.30: “GIOCHI E LAZZI NEL CASTELLO”

Presentazioni a cura di Gianluca Foresi All’Improvviso in Rima. Spettacoli con: I Giullari dell’Oste, Gali, I Giullari del Diavolo, Compagnia del Coniglio, Le Tre Cipolle

Ore 21.30: CORTEO FINALE. Gli armigeri accompagneranno il pubblico dal Castello al Campo d’Arme per godersi il Gran Galà di Chiusura della manifestazione.

CAMPO D’ARME

Ore 11.00: Spettacolo di falconeria a cura di F.C. Falconeria

Ore 11.30: Movimenti militari a cura delle compagnie di rievocazione storica

Ore 14.45: Dimostrazioni di sbandieratori e tamburini a cura di Compagnia dell’Orso di Pistoia

Ore 15.00: Spettacolo di falconeria a cura di F.C. Falconeria

Ore 15.45: Dimostrazioni di tattiche militari a cura delle compagnie di rievocazione storica

Ore 16.30: Giostra di Monteriggioni - Epica giostra tra 6 dei migliori cavalieri provenienti da tutto il mondo che si sfideranno in spettacolari scontri a impatto pieno. Al termine verrà premiato il cavaliere vincitore e il favorito delle dame.

Ore 17.45: Dimostrazioni di sbandieratori e tamburini a cura di Compagnia dell’Orso di Pistoia

Ore 18.15: Dimostrazione di impiego e tiro di artiglierie e macchine da guerra a cura di Compagnia Borgo del Diavolo e Connestabili del Finale

CAMPO D’ARME – BUHURT

Ore 10.30 – 17.00: Torneo di Buhurt a cura di Magna Carta

Iniziazione dei combattenti professionisti della squadra italiana di Buhurt “Giovanni dalle Bande Nere”

Last Condottiere - un formato di duello con regole estese dove saranno permessi pugni, calci e tecniche di lotta abbinate al combattimento

Torneo 5vs5 - Combattimenti a squadre per gli atleti esordienti.

ORE 21.45: GRAN GALÀ DI CHIUSURA

AD 1479

L’OMBRA DELLA GUERRA: Uno spettacolo piromusicale inedito e ispirato all’assedio di Monteriggioni del 1479 per rivivere una pagina di storia attraverso emozione, musica e arte pirotecnica.

Spettacolo a cura di Parente Fireworks

(Si consiglia di vedere lo spettacolo dagli accampamenti sottostanti il Castello)



*il programma potrebbe subire variazioni